

STORY MOMENTS

Story Moment 25

Como gratitud, arrojas una moneda a la desaliñada chiquilla la cual la hace desaparecer en un parpadeo. Se gira para irse, pero entonces, se para para decir, "Se algo más. A los lobos les gusta esconderse en la hierba alta, emboscando a sus presas, tened cuidado."

Consigues un STORY MARKER azul.

Story Moment 37

Tenemos que calmar a esta turba enfurecida.

Elige un personaje para que haga una prueba SPEECH 8

Si el personaje fue golpeado por la botella, tienes una penalización de -1 ya que la multitud tiene más confianza.

S: Has calmado a la clientela de la posada y ganas RESPECTED como resultado.

F: Cabreas aún mas a los indignados clientes...pelea de bar!! Haz un Skirmish con un Angry Mob.

Story Moment 46

Os dais cuenta cuanto coraje le ha costado a este hombre acercarse y pedir ayuda. Obviamente está nervioso, pero superó su miedo. No debería tomar mucho tiempo ocuparse de unos pocos lobos y el granjero ha prometido contaros sobre un atajo que con suerte compensará el tiempo perdido.

Saltad hacia "The Farm" (Choise Two)

Story Moment 58

No tenéis tiempo que perder con estos granjeros, pero una pelea es inevitable, así que decides dar el primer golpe. Pelea de bar!!

Skirmish con un Angry Mob y aplica un -1 al contador de skirmish (minimo 1).

Story Moment 70

Vacilas, esperando la ayuda de la joven mendiga, pero decides que el pan que has usado como soborno es suficiente para tan escasa información. Te giras hacia el resto del grupo, y los diriges hacia la posada.

El LEADER tiene que pasar AWARENESS 9 para darse cuenta que le están hurgando el bolsillo.

S: Advirtiéndolo que ha sido pillado, ese desvanece lejos en la noche.

F: Pierdes 1d4 Coins. No te das cuenta que has sido robado....aún.

Story Moment 78

Os sentís fatal por dar la espalda a este hombre, el parecía ser una Buena persona y la necesidad aquí es grande. Pero vuestra principal prioridad es el Cura. Si el está en peligro, debéis llegar a él con celeridad. Os preparais para partir hacia Nurian's Hollow, donde sabéis que se dirigía el Cura.

Continuad la historia con "Journey to the Hallows" (Choise One)