

SUN WUKONG

MONSTRUO



Ganas la recompensa de Cosechar en esta provincia si tienes la mayor fuerza aquí, sin importar quién jugó la orden Cosechar.

PHOENIX

SUZAKU

MONSTRUO



Si muere, gana 🌺 y devuélvelo a la misma provincia inmediatamente.

FIRE-DRAGON

DARK SHOGUN

MONSTRUO



Cuenta como 3 puntos de fuerza. Al comienzo de esta Batalla, mata a otra miniatura local de cada jugador (incluyéndote a ti).

PURE-DONNA

CAZADOR

MONSTRUO



Cuenta como 2 puntos de fuerza. Antes de resolver la Batalla en una provincia, puede cruzar una ruta comercial para unirse a esa Batalla.

JIKININKI

JIKININKI

MONSTRUO



Cada vez que muere otra miniatura en esta provincia, gana 🌺 y pierde Honor.

KONEKO

KEIKO

MONSTRUO



Si muere, gana 🌺🌺 y 🏯🏯. Los otros jugadores de esta provincia pierden 🌺🌺 y 🏯🏯.

SUNAKAKE-BABA

ENTERRADOR

MONSTRUO

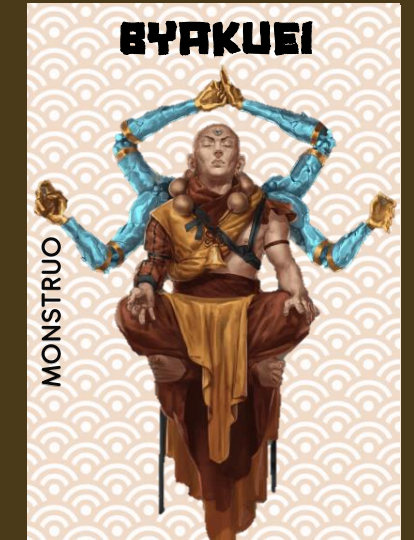


AL INICIO DE LA BATALLA. Puedes tomar como rehén a un *bushi* o *shinto* de esta Provincia.

SACRED WARRIOR

BYAKUEI

MONSTRUO



Tiene +1 punto de fuerza por cada carta de Virtud que tengas.

DAIKAIJU

SEIRYU

MONSTRUO



Cuenta como de 5 puntos de fuerza. Invócalo en el océano. Al comienzo de la fase de Guerra, colócalo en cualquier provincia y destruye todas las fortalezas enemigas allí.

KITSUNE

SHINIGAMI



MONSTRUO

Quien gane esta ficha de
Provincia en guerra gana

