

Poder: +1 Dado de ataque a rango 2

Después de este ataque, mueve a Zangief hasta 1 espacio.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Poder: +1 Dado de ataque a rango 2

Después de este ataque, mueve a Zangief hasta 1 espacio.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

LANZAR 0

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

LANZAR 1

Después de este ataque, mueve a Zangief hasta 2 espacios.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ATIZAR + LANZAR 3

Si este ataque hace daño, mueve a Zangief a un espacio adyacente al defensor, si es posible.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

LANZAR 0

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

LANZAR 1

Después de este ataque, mueve a Zangief hasta 2 espacios.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ATIZAR + LANZAR 3

Si este ataque hace daño, mueve a Zangief a un espacio adyacente al defensor, si es posible.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RESPUESTA

[Juega antes de aplicar el daño de un ataque de golpe contra ti.] Ignora hasta 4 de daño. Mueve al atacante 2 espacios después del ataque. Puede haber colisión. El atacante no podrá usar combos en este ataque.

LANZAR 1

Después de este ataque, mueve a Zangief hasta 2 espacios.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ATIZAR + LANZAR 3

Si este ataque hace daño, mueve a Zangief a un espacio adyacente al defensor, si es posible.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

Nombra una carta que no sea Super, Bait! o Focus Attack, y escoge a un oponente. Él deberá enseñarte sus cartas y descartar todas las copias de la carta nombrada. Si no tiene ninguna, roba 1 carta.

LANZAR 1

Después de este ataque, mueve a Zangief hasta 2 espacios.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1

Después de este ataque, mueve a Zangief a un espacio adyacente al defensor, si es posible.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN LIBRE o RESPUESTA

Acción Libre: Mueve a Zangief a un espacio adyacente a un personaje adversario.

Respuesta: [Juegalá antes de que un ataque bocabajo sea revelado.] Si el ataque revelado es un proyectil, cancelalo y mueve a Zangief hasta 4 espacios.

LANZAR 1

Después de este ataque, mueve a Zangief hasta 2 espacios.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1

Después de este ataque, mueve a Zangief a un espacio adyacente al defensor, si es posible.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RESPUESTA

[Juegala cuando recibas daño de un ataque de proyectil a 3 o menos de rango.] Mueve a Zangief a un espacio adyacente al atacante y resuelve un ataque de 2 dados imbloqueable contra él.

SUPER + LANZAR 1 o ACCIÓN GRATUITA

Super: [Gasta 4 de energía para jugar como un ataque bocarriba.] Cuenta los como y no ganas energía.

Acción Gratuita: Descarta esta carta para ganar 2 de energía.

SUPER + LANZAR 1 o ACCIÓN GRATUITA

Super: [Gasta 4 de energía para jugar como un ataque bocarriba.] Cuenta los como y no ganas energía.

Acción Gratuita: Descarta esta carta para ganar 2 de energía.

ACCIÓN GRATUITA

Escoge a un oponente. No podrá contratacar al próximo ataque del que sea objetivo. Si bloquea, solo podrá tirar 1 dado de bloqueo además de los dados de aumento.

ACCIÓN

Zangief carga 3 espacios, Las colisiones provocadas por esta carga hacen 2 de daño adicional.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, descarta todos sus dados de bloqueo, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio. Este movimiento no provoca colisiones.

Si Contrataca o juega una carta de evento, descarta ambas cartas y roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]
Si el defensor bloquea, descarta todos sus dados de bloqueo, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio. Este movimiento no provoca colisiones.
Si Contrataca o juega una carta de evento, descarta ambas cartas y roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.



Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]
Si el defensor bloquea, descarta todos sus dados de bloqueo, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio. Este movimiento no provoca colisiones.
Si Contrataca o juega una carta de evento, descarta ambas cartas y roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.



Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]
Si el defensor bloquea, descarta todos sus dados de bloqueo, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio. Este movimiento no provoca colisiones.
Si Contrataca o juega una carta de evento, descarta ambas cartas y roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.



Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]
Si el defensor bloquea, este evento hace 4 de daño. Reduce daño de la forma habitual con el dado de bloqueo. Luego, cancela este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.



Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ATIZAR

"¡Ja! ¡no puedes competir conmigo!"

Golpe: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.



Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1

Poder: +1 Dado de ataque a rango 3
Después de la resolución de este ataque, coloca a Blanca a 2 espacios del defensor. Si es posible.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.



Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]
Si el defensor bloquea, este evento hace 4 de daño. Reduce daño de la forma habitual con el dado de bloqueo. Luego, cancela este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.



Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1

Poder: +1 Dado de ataque a rango 3
Después de la resolución de este ataque, coloca a Blanca a 2 espacios del defensor. Si es posible.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.



Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1

Poder: +1 Dado de ataque a rango 3
Después de la resolución de este ataque, coloca a Blanca a 2 espacios del defensor. Si es posible.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.



Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1

Poder: +1 Dado de ataque a rango 3
Después de la resolución de este ataque, coloca a Blanca a 2 espacios del defensor. Si es posible.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.



Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1

Poder: +1 Dado de ataque a rango 3
Después de la resolución de este ataque, coloca a Blanca a 2 espacios del defensor. Si es posible.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.



Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 2 + RE-ROLL 1

Combo: +1 Dado de Ataque
Poder: +1 Dado de Ataque a rango 3
Si el defensor es desplazado como resultado de este ataque, coloca a Blanca en el espacio que ocupaba. Si no, colca a Blanca en un espacio adyacente.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.



Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 2 + RE-ROLL 1

Combo: +1 Dado de Ataque
Poder: +1 Dado de Ataque a rango 3
Si el defensor es desplazado como resultado de este ataque, coloca a Blanca en el espacio que ocupaba. Si no, colca a Blanca en un espacio adyacente.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.



Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 2 + RE-ROLL 1

Combo: +1 Dado de Ataque
Poder: +1 Dado de Ataque a rango 3
Si el defensor es desplazado como resultado de este ataque, coloca a Blanca en el espacio que ocupaba. Si no, colca a Blanca en un espacio adyacente.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.



Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

LANZAR 3

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.



Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

LANZAR 3

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.



Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1 + ATIZAR

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 3

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.



Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1 + ATIZAR

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 3

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.



Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.



Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1 + ATIZAR

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 3

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.



Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Después de este ataque coloca a Blanca a 2 espacios del defensor, si es posible.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.



Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Después de este ataque coloca a Blanca a 2 espacios del defensor, si es posible.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1 + ATURDIR 1

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

SUPER + RE-ROLL 1 + RETROCESO 2 o ACCIÓN GRATUITA Super: [Gasta 4 de energía para jugar como un ataque bocarriba.] El defensor solo podrá lanzar dados de Aumento para bloquear. Cuenta los  como  y no ganas energía.

Acción Gratuita: Descarta esta carta para ganar 2 de energía.

SUPER + RE-ROLL 1 + RETROCESO 2 o ACCIÓN GRATUITA Super: [Gasta 4 de energía para jugar como un ataque bocarriba.] El defensor solo podrá lanzar dados de Aumento para bloquear. Cuenta los  como  y no ganas energía.

Acción Gratuita: Descarta esta carta para ganar 2 de energía.

Después de este ataque coloca a Blanca a 2 espacios del defensor, si es posible.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1 + ATURDIR 1

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Se juega como un ataque bocabajo.]

Si el defensor bloquea, descarta todos sus dados de bloqueo, gana 2 de energía, y muévelo 1 espacio. Este movimiento no causa colisiones.

Si el defensor contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait! Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Después de este ataque coloca a Blanca a 2 espacios del defensor, si es posible.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1 + ATURDIR 1

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Se juega como un ataque bocabajo.]

Si el defensor bloquea, descarta todos sus dados de bloqueo, gana 2 de energía, y muévelo 1 espacio. Este movimiento no causa colisiones.

Si el defensor contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait! Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Después de este ataque coloca a Blanca a 3 espacios del defensor, si es posible.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RESPUESTA

[Se juega cuando un defensor lanza dados de bloqueo contra ti.] Puedes hacer que relance cualquier número de dados.

ACCIÓN GRATUITA

Roba 1 carta y gana 2 de energía. Si tienes más salud que tu oponente, roba 2 cartas y gana 1 de energía en su lugar.

ACCIÓN

[Se juega como un ataque bocabajo.]

Si el defensor bloquea, descarta todos sus dados de bloqueo, gana 2 de energía, y muévelo 1 espacio. Este movimiento no causa colisiones.

Si el defensor contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait! Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Después de este ataque coloca a Blanca a 3 espacios del defensor, si es posible.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN GRATUITA

Roba 1 carta y gana 2 de energía. Si tienes más salud que tu oponente, roba 2 cartas y gana 1 de energía en su lugar.

ACCIÓN

[Se juega como un ataque bocabajo.]

Si el defensor bloquea, descarta todos sus dados de bloqueo, gana 2 de energía, y muévelo 1 espacio. Este movimiento no causa colisiones.

Si el defensor contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait! Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Después de este ataque coloca a Blanca a 3 espacios del defensor, si es posible.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RESPUESTA

[Se juega como una reacción a un ataque bocabajo contra ti si el atacante está a rango 2.] Cuando se revele el ataque, Si se trata de un "Golpe" o "Especial", cancelalo y haz 2 de daño imbloqueable al atacante.

RESPUESTA

[Se juega como una reacción a un ataque bocabajo contra ti si el atacante está a rango 2.] Cuando se revele el ataque, Si se trata de un "Golpe" o "Especial", cancelalo y haz 2 de daño imbloqueable al atacante.

ACCIÓN GRATUITA

Dobla la cantidad de energía que ganes este turno. Roba 1 carta.

ACCIÓN

[Se juega como un ataque bocabajo.]

Si el defensor bloquea, este evento hace 4 de daño. Reduce golpes de la forma habitual con el dado de bloqueo. Luego, cancela este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1 + ATURDIR 1

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Se juega como un ataque bocabajo.]

Si el defensor bloquea, este evento hace 4 de daño. Reduce golpes de la forma habitual con el dado de bloqueo. Luego, cancela este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 3. Si el defensor es desplazado por este ataque, Cammy ocupará su lugar. Si no, colócala adyacente.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Si este ataque hace daño, mueve a Cammy 1 espacio.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ATIZAR

Combo: +1 Dado de Ataque Después de este ataque, mueve a Cammy 1 espacio.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 3. Si el defensor es desplazado por este ataque, Cammy ocupará su lugar. Si no, colócala adyacente.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Si este ataque hace daño, mueve a Cammy 1 espacio.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ATIZAR

Combo: +1 Dado de Ataque Después de este ataque, mueve a Cammy 1 espacio.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 3. Si el defensor es desplazado por este ataque, Cammy ocupará su lugar. Si no, colócala adyacente.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

LANZAR 2

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 2

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 2. Si el defensor fue desplazado por este ataque, mueve a Cammy a su posición. Si no, ponla adyacente si es posible.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 3. Si el defensor es desplazado por este ataque, Cammy ocupará su lugar. Si no, colócala adyacente.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

LANZAR 2

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 2

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 2. Si el defensor fue desplazado por este ataque, mueve a Cammy a su posición. Si no, ponla adyacente si es posible.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Si este ataque hace daño, mueve a Cammy 1 espacio.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1 + ATURDIR 1

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 2

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 2. Si el defensor fue desplazado por este ataque, mueve a Cammy a su posición. Si no, ponla adyacente si es posible.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Si este ataque hace daño, mueve a Cammy 1 espacio.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1 + ATURDIR 1

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1 + RE-ROLL 1

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Si este ataque hace daño, mueve a Cammy 1 espacio.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ATIZAR

Combo: +1 Dado de Ataque Después de este ataque, mueve a Cammy 1 espacio.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1 + RE-ROLL 1

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1 + RE-ROLL 1

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1 + RE-ROLL 1

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RESPUESTA

[Se juega cuando tu carta de ataque hace daño.]

Reemplaza la botonera derecha de tu carta por una botonera completa.

RESPUESTA

[Se juega cuando resuelvas una acción de combo.]

Roba 1 carta y devuelve una carta "no-super" de tu pila de descartes a tu mano.

RESPUESTA

[Se juega cuando resuelvas una acción de combo.]

Roba 1 carta y devuelve una carta "no-super" de tu pila de descartes a tu mano.

RESPUESTA

[Se juega al principio del turno de otro jugador.]

Reduce cada fuente de daño que recibas en 1 el resto del turno.

RESPUESTA

[Se juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.]

Mueve a Cammy 2 espacios y resuelve un ataque imbloqueable de 3 dados contra él.

RESPUESTA

[Se juega como reacción a un ataque bocabajo contra ti.]

Si el ataque revelado es de "Proyectil" o "Especial", cancelalo y haz 2 de daño imbloqueable al atacante.

SUPER + RETROCESO 1 o ACCIÓN GRATUITA

Super: [Gasta 4 de energía para jugar como un ataque bocabajo.]

El defensor solo puede usar dados de aumento para bloquear. Cuenta los  como  y no ganas energía.

Acción Gratuita: Descarta esta carta para ganar

SUPER + RETROCESO 1 o ACCIÓN GRATUITA

Super: [Gasta 4 de energía para jugar como un ataque bocabajo.]

El defensor solo puede usar dados de aumento para bloquear. Cuenta los  como  y no ganas energía.

Acción Gratuita: Descarta esta carta para ganar

ACCIÓN

[Se juega como una carta de ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, descarta todos sus dados de bloqueo, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio. Este movimiento no provoca colisiones.

Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya, luego roba 1 carta.

Bait! Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Se juega como una carta de ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, descarta todos sus dados de bloqueo, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio. Este movimiento no provoca colisiones.

Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya, luego roba 1 carta.

Bait! Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Se juega como una carta de ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, descarta todos sus dados de bloqueo, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio. Este movimiento no provoca colisiones.

Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya, luego roba 1 carta.

Bait! Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Se juega como una carta de ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, descarta todos sus dados de bloqueo, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio. Este movimiento no provoca colisiones.

Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya, luego roba 1 carta.

Bait! Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Se juega como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, este evento hace 4 de daño. Reduce el daño de la forma habitual. Luego cancela este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Se juega como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, este evento hace 4 de daño. Reduce el daño de la forma habitual. Luego cancela este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 2

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 2

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 2

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 2

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Combo: +1 Dado de Ataque
Poder: +1 Dado de Ataque a rango 3

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Combo: +1 Dado de Ataque
Poder: +1 Dado de Ataque a rango 3

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Combo: +1 Dado de Ataque
Poder: +1 Dado de Ataque a rango 3

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

RETROCESO 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 2

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

RETROCESO 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 2

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

RETROCESO 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 2

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

LANZAR 2

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

LANZAR 2

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

LANZAR 2

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

RETROCESO 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 2

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

RETROCESO 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 2

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

RE-ROLL 1 + ATIZAR

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

RE-ROLL 1 + ATIZAR

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

RESPUESTA

[Se juega como reacción a un ataque bocabajo contra ti.] Si este ataque es un "Proyectil" o "Golpe", cancelalo y coloca a Dhalsim a hasta 2 espacios de donde se encuentra.

RE-ROLL 1 + ATIZAR

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 4

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 4

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 4

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

RESPUESTA

[Se juega como reacción a un ataque bocabajo contra ti.] Si el ataque es un "Proyectil" o "Especial", cancelalo y coloca a Dhalsim a hasta 3 espacios de su posición actual.

RESPUESTA

[Se juega como reacción a un ataque bocabajo contra ti.] Si el ataque es un "Proyectil" o "Especial", cancelalo y coloca a Dhalsim a hasta 3 espacios de su posición actual.

RESPUESTA

[Se juega cuando todos los dados de batalla de una de tus cartas de ataque se hayan lanzado.] Puedes relanzar cualquier número de dados de ataque y hacer relanzar cualquier número de dados de bloqueo.

RESPUESTA

[Se juega cuando un atacante revele un ataque contra ti.] Devuelve la carta a su mano sin resolverlo. El atacante pierde su acción de ataque.

ACCIÓN GRATUITA

Revela las 4 primeras cartas de tu mazo. Escoge a un adversario y divide esas cartas en 2 pilas bocarriba. Elige una pila y quédatala en tu mano, descarta la otra.

SUPER + RETROCESO 1 o ACCIÓN GRATUITA

Super: [Gasta 4 de energía para jugar como un ataque bocarriba.] El defensor solo podrá lanzar dados de aumento para bloquear. Cuenta los  como  y no ganas energía.

Acción Gratuita: Descarta esta carta para ganar 2 de energía.

SUPER + RETROCESO 1 o ACCIÓN GRATUITA

Super: [Gasta 4 de energía para jugar como un ataque bocarriba.] El defensor solo podrá lanzar dados de aumento para bloquear. Cuenta los  como  y no ganas energía.

Acción Gratuita: Descarta esta carta para ganar 2 de energía.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]

Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio.

Este movimiento no causa colisiones.

Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait! Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, este evento le provoca 4 de daño. Reduce golpes de la forma habitual con el dado de bloqueo. Si no descarta este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1 + ATIZAR

[Se juega si Vega está a rango 3 o menos de una pared u objeto.] Después de que se resuelva el ataque, mueve a Vega hasta 2 espacios.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1 + ATIZAR

[Se juega si Vega está a rango 3 o menos de una pared u objeto.] Después de que se resuelva el ataque, mueve a Vega hasta 2 espacios.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1 + ATIZAR

[Se juega si Vega está a rango 3 o menos de una pared u objeto.] Después de que se resuelva el ataque, mueve a Vega hasta 2 espacios.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 4

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 4

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1 + ATURDIR 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 4

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ATIZAR

Combo: +1 Dado de Ataque
Si este ataque hace daño, mueve a Vega hasta 2 espacios.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ATIZAR

Combo: +1 Dado de Ataque
Si este ataque hace daño, mueve a Vega hasta 2 espacios.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ATIZAR

Combo: +1 Dado de Ataque
Si este ataque hace daño, mueve a Vega hasta 2 espacios.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 2
Si este ataque hace daño, mueve a Vega hasta 1 espacio.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 2
Si este ataque hace daño, mueve a Vega hasta 1 espacio.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 2
Si este ataque hace daño, mueve a Vega hasta 1 espacio.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]

Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio.

Este movimiento no causa colisiones.

Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait! Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]

Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio.

Este movimiento no causa colisiones.

Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait! Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]

Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio.

Este movimiento no causa colisiones.

Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait! Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]

Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio.

Este movimiento no causa colisiones.

Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait! Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]

Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio.

Este movimiento no causa colisiones.

Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait! Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]

Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio.

Este movimiento no causa colisiones.

Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait! Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]

Si el defensor bloquea, este evento le provoca 4 de daño. Reduce golpes de la forma habitual con el dado de bloqueo. Si no descarta este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1 + ATURDIR 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 2
Después de este ataque, mueve a Vega hasta 2 espacios.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1

Después de este ataque, mueve a Vega hasta un espacio adyacente al defensor, Si es posible.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN GRATUITA + SE MANTIENE EN JUEGO

[Se juega cuando tienes 10 o menos de salud.]
Cuando esta carta esté en juego, tus resultados hacen 3 de daño, pero solo lanzas 1 dado de Bloqueo por defecto cuando bloques. Descarta esta carta si Vega recibe 3 o más daño de un solo ataque.
Roba 1 carta.

RESPUESTA

[Se juega cuando un defensor lanza dados de bloqueo contra tu ataque.]
Relanza todos sus dados e ignora los resultados de .

LANZAR 1

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

LANZAR 1

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RESPUESTA

[Se juega como reacción a un ataque bocabajo contra ti adyacente.] Si la carta jugada es un ataque, cancelala y mueve a Vega hasta 3 espacios.

LANZAR 1

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

LANZAR 1

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RESPUESTA

[Se juega como reacción a un ataque bocabajo contra ti cuando Vega está a 2 espacios o menos de una pared u objeto.] Si la carta jugada es un ataque, cancelala y mueve a Vega hasta 3 espacios.

ACCIÓN GRATUITA

Devuelve *Vega's Mask* y *Vega's Claw* a tu mano desde tu pila de descartes.
Gana 2 de energía.

LANZAR 1

Si este ataque hace daño, mueve a Vega hasta 2 espacios.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Si este ataque hace daño, mueve a Vega hasta 2 espacios.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

SUPER + LANZAR 1 o ACCIÓN GRATUITA

Super: [Agota 4 de energía para jugar como un ataque bocarriba.] Cuenta los como y no ganas energía.
Acción Gratuita: Descarta esta carta para ganar 2 de energía.

LANZAR 2

Intercambia tu posición con la del defensor antes de lanzarlo.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Si este ataque hace daño, mueve a Vega hasta 2 espacios.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

SUPER + LANZAR 1 o ACCIÓN GRATUITA

Super: [Agota 4 de energía para jugar como un ataque bocarriba.] Cuenta los como y no ganas energía.
Acción Gratuita: Descarta esta carta para ganar 2 de energía.

RE-ROLL 1

Después de este ataque, mueve a Vega hasta un espacio adyacente al defensor, Si es posible.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Si este ataque hace daño, mueve a Vega hasta 2 espacios.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]
Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio.
Este movimiento no causa colisiones.
Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait! Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RE-ROLL 1

Después de este ataque, mueve a Vega hasta un espacio adyacente al defensor, Si es posible.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN GRATUITA + SE MANTIENE EN JUEGO

Siempre que esta carta esté en juego, cada vez que un adversario falle un ataque contra Vega a 3 espacios o menos, hazle 1 daño imbloqueable. Descarta esta carta cuando Vega reciba 3 o más daño de 1 solo ataque. Roba 1 carta.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]
Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio.
Este movimiento no causa colisiones.
Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait! Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]
Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio.
Este movimiento no causa colisiones.
Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 3
Si este ataque provoca daño, mueve a Sagat hasta 2 espacios.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 5
Si este ataque provoca daño, mueve a Sagat hasta 1 espacio.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]
Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio.
Este movimiento no causa colisiones.
Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 3
Si este ataque provoca daño, mueve a Sagat hasta 2 espacios.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 5
Si este ataque provoca daño, mueve a Sagat hasta 1 espacio.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]
Si el defensor bloquea, este evento le provoca 4 de daño. Reduce golpes de la forma habitual con el dado de bloqueo. Si no descarta este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 3
Si este ataque provoca daño, mueve a Sagat hasta 2 espacios.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 5
Si este ataque provoca daño, mueve a Sagat hasta 1 espacio.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]
Si el defensor bloquea, este evento le provoca 4 de daño. Reduce golpes de la forma habitual con el dado de bloqueo. Si no descarta este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 3
Si este ataque provoca daño, mueve a Sagat hasta 2 espacios.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 2

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 2

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 3
Si este ataque provoca daño, mueve a Sagat hasta 2 espacios.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 5
Si este ataque provoca daño, mueve a Sagat hasta 1 espacio.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 2

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 2

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 3
Si este ataque provoca daño, mueve a Sagat hasta 2 espacios.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 5
Si este ataque provoca daño, mueve a Sagat hasta 1 espacio.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ATIZAR

Si este ataque provoca daño, Mueve a Sagat hasta 2 espacios.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 5
Si este ataque provoca daño, mueve a Sagat hasta 1 espacio.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ATURDIR 1

Combo: +1 Dado de Ataque.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1

Este ataque obtiene +1 Dado de Ataque por cada espacio que el defensor sea desplazado por la carga.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RESPUESTA

[Se juega cuando bloqueas daño de una carta de ataque.] Lanza 1 dado por cada daño bloqueado. Haz 1 daño por cada resultado de  en esa tirada (Max.3).

ACCIÓN + SE MANTIENE EN JUEGO

Toma 2 de daño. Mientras esta carta esté en juego, haz 1 daño por cada resultado de  que obtengas en cualquier tirada. Descarta este evento si sufres 3 o más daños de un solo ataque.

SUPER + RETROCESO 1 o ACCIÓN GRATUITA

Super: [Agota 4 de energía para jugar como un ataque bocarriba.] El defensor solo lanza dados de aumento cuando bloquea. Cuenta los como y no ganas energía.

Acción Gratuita: Descarta esta carta para ganar 2 de energía.

LANZAR 3

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Combo: +1 Dado de Ataque.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

SUPER + RETROCESO 1 o ACCIÓN GRATUITA

Super: [Agota 4 de energía para jugar como un ataque bocarriba.] El defensor solo lanza dados de aumento cuando bloquea. Cuenta los como y no ganas energía.

Acción Gratuita: Descarta esta carta para ganar 2 de energía.

LANZAR 2

Intercambia tu lugar con el del defensor antes de lanzarlo.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Combo: +1 Dado de Ataque.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio. Este movimiento no causa colisiones.

Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio. Este movimiento no causa colisiones.

Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RETROCESO 1

Este ataque obtiene +1 Dado de Ataque por cada espacio que el defensor sea desplazado por la carga.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN GRATUITA

La próxima carta de ataque que juegues este turno obtiene +2 Dados de Ataque y Atizar.

ACCIÓN GRATUITA

La próxima carta de ataque que juegues este turno obtiene +2 Dados de Ataque y Atizar.

RETROCESO 1

Este ataque obtiene +1 Dado de Ataque por cada espacio que el defensor sea desplazado por la carga.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RESPUESTA

[Se juega cuando un oponente resuelve una acción de movimiento.] Mueve el mismo número de espacios en cualquier dirección y roba 1 carta.

RETROCESO 1

Este ataque obtiene +1 Dado de Ataque por cada espacio que el defensor sea desplazado por la carga.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

RESPUESTA

[Se juega antes de lanzar dados de bloqueo.] Obten +2 dados de bloqueo. Si bloqueas todo el daño en esta tirada, roba 2 cartas.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio. Este movimiento no causa colisiones.

Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio. Este movimiento no causa colisiones.

Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.