

RYU

MOVE **3** HEALTH **25**

METSU HADOKEN

ULTRA
 Rango 1-8 | 5 Dados de Ataque
 Palabra Clave: Ninguna
 Este ataque hace 1 daño adicional por cada espacio entre Ryu y el defensor (3 máximo).

1ST PRINTING

Illust. Gunship Revolution © 2020 Jasco Games LLC.

KEN

MOVE **3** HEALTH **25**

SHINRYUKEN

ULTRA
 CARGA 3 | 6 DADOS DE ATAQUE
 PALABRA CLAVE: RE-ROLL 2
 El defensor obtiene 1 de daño adicional por las colisiones causadas por la carga de este ataque.

1ST PRINTING

Illust. Gunship Revolution © 2020 Jasco Games LLC.

E. HONDA

MOVE **2** HEALTH **26**

ULTRA KILLER HEAD RAM

ULTRA
 CARGA 5 | 6 DADOS DE ATAQUE
 PALABRA CLAVE: NINGUNA
 Puedes jugar Hundred Hand Slap como una acción gratuita después de resolver este ataque. Resuelve el ataque de Hundred Hand Slap separadamente.

1ST PRINTING

Illust. Gunship Revolution © 2020 Jasco Games LLC.

CHUN-LI

MOVE **4** HEALTH **24**

KIKOSHO

ULTRA
 RANGO 1-2 | 7 Dados de Ataque
 PALABRA CLAVE: RETROCESO 2
 Puedes gastar 8 de energía para usar este ataque como una acción de Combo cuando hagas daño con Rear Spin Kick.

1ST PRINTING

Illust. Gunship Revolution © 2020 Jasco Games LLC.

ZANGIEF

MOVE **2** HEALTH **27**

ULTIMATE ATOMIC BUSTER

ULTRA
 Rango 1 | 5 Dados de Ataque
 Aturdir 2 + Lanzar 1
 Este ataque permite relanzar hasta 2 Dados de ataque.

1ST PRINTING

Illust. Gunship Revolution © 2020 Jasco Games LLC.

BLANKA

MOVE **3** HEALTH **25**

SHOUT OF EARTH

ULTRA
 Rango 1-4 | 6 Dados de ATaque.
 Aturdir 3
 Este ataque obtiene -1 a aturdir por cada espacio que separen a Blanca y al defensor.

1ST PRINTING

Illust. Gunship Revolution © 2020 Jasco Games LLC.

CAMMY

MOVE **4** HEALTH **23**

GYRO DRIVE SMASHER

ULTRA
 Deslizar 3 | 6 Dados de Ataque.
 Re-Roll 2
 Puedes gastar 8 de energía para usar este ataque como una Acción Gratuita después de hacer daño con un ataque "Proyectil"

1ST PRINTING

Illust. Gunship Revolution © 2020 Jasco Games LLC.

DHALSIM

MOVE **3** HEALTH **23**

YOGA CATASTROPHE

ULTRA
 Rango 1-5 | 6 Dados de Ataque
 Retroceso 1
 Este ataque obtiene -1 dado de ataque por cada espacio que separe a Dhalsim del defensor (mínimo 4 dados). Después, puedes mover hasta 2 espacios

1ST PRINTING

Illust. Gunship Revolution © 2020 Jasco Games LLC.

VEGA

MOVE **3** HEALTH **25**

BLOODY HIGH CLAW

ULTRA
Rango 1-4 | 6 Dados de Ataque
Después de la resolución de este ataque el defensor deberá descartarse las primeras 6 cartas de su mazo.

1ST PRINTING
Illust. Gunship Revolution © 2020 Jasco Games LLC.

SAGAT

MOVE **3** HEALTH **26**

TIGER DESTRUCTION

ULTRA
Carga 2 | 7 Dados de Ataque
Aturdir 1
Después de la resolución de este ataque, mueve a Sagat hasta 2 espacios.

1ST PRINTING
Illust. Gunship Revolution © 2020 Jasco Games LLC.

GUILE

MOVE **3** HEALTH **24**

SONIC HURRICANE

ULTRA
Rango 2-6 | 7 Dados de Ataque
Poder: Retroceso X
X es igual al número de resultados de tus dados.
El defensor no se detendrá al colisionar con paredes u objetos.

1ST PRINTING
Illust. Gunship Revolution © 2020 Jasco Games LLC.

VIOLENT KEN

MOVE **3** HEALTH **20**

VIOLENT SHINRYUKEN

ULTRA
Carga 3 | 7 Dados de Ataque
Poder: Ninguno
El defensor sufre 2 daños adicionales de las colisiones causadas por la Carga de este ataque.

1ST PRINTING
Illust. Gunship Revolution © 2020 Jasco Games LLC.

EVIL RYU

MOVE **3** HEALTH **22**

MESSATSU GOSHORYU

ULTRA
Carga 2 | 6 Dados de Ataque
Poder: Ninguno
Cuenta los resultados de este ataque como en lugar de.

1ST PRINTING
Illust. Gunship Revolution © 2020 Jasco Games LLC.

DEE JAY

MOVE **3** HEALTH **25**

SOBAT FESTIVAL

ULTRA
Carga 2 | 6 Dados de Ataque
Poder: Ninguno.
Antes de contabilizar el daño de este ataque, relanza los dados con resultado.

1ST PRINTING
Illust. Gunship Revolution © 2020 Jasco Games LLC.

BALROG

MOVE **3** HEALTH **25**

VIOLENT BUFFALO

ULTRA
Carga 3 | 6 Dados de Ataque
Poder: Retroceso 2
Este ataque hace 1 daño adicional por cada resultado que obtengas.

1ST PRINTING
Illust. Gunship Revolution © 2020 Jasco Games LLC.

AKUMA

MOVE **3** HEALTH **22**

WRATH OF THE RAGING DEMON

ULTRA
Embestrir 2 | 6 Dados de Ataque
Poder: Re-Roll 2
Si el defensor tiene 5 o menos de vida, queda KO en el acto.
Este ataque hace 1 daño adicional por cada obtenido en el dado.

1ST PRINTING
Illust. Gunship Revolution © 2020 Jasco Games LLC.

AKUMA



MOVE **4** HEALTH **40**

WRATH OF THE RAGING DEMON

ULTRA
 Carga 8 | 8 Dados de Ataque.
 Poder: Re-Roll 2
 Si el defensor tiene 8 o menos de salud, quedará KO. Este ataque obtiene 1 daño adicional por cada resultado de que obtengas.

1ST PRINTING
 Illust. Gunship Revolution © 2020 Jasco Games LLC.

M. BISON



MOVE **3** HEALTH **25**

NIGHTMARE BOOSTER

ULTRA
 Carga 5 | 7 Dados de Ataque
 Poder: Ninguno.

Las colisiones no detienen el movimiento de Carga de este ataque.

1ST PRINTING
 Illust. Gunship Revolution © 2020 Jasco Games LLC.

M. BISON



MOVE **4** HEALTH **40**

NIGHTMARE BOOSTER

ULTRA
 Carga 8 | 8 Dados de Ataque
 Poder: Ninguno.
 Todos los personajes que sufran daño por este ataque, sufren 2 daño imbloqueable adicional y descartan 2 cartas

1ST PRINTING
 Illust. Gunship Revolution © 2020 Jasco Games LLC.

GOUKEN



MOVE **3** HEALTH **25**

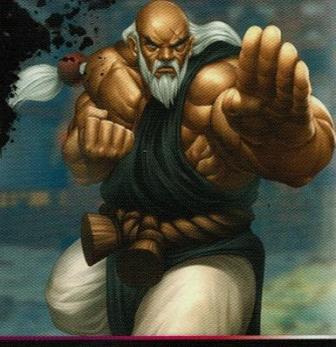
SHIN SHORYUKEN

ULTRA
 Carga 2 | 7 Dados de Ataque
 Poder: RETROCESO 1

El defensor sufre 1 daño adicional por las colisiones causadas por este ataque.

1ST PRINTING
 Illust. Gunship Revolution © 2020 Jasco Games LLC.

GOUKEN



MOVE **3** HEALTH **45**

SHIN SHORYUKEN

ULTRA
 Carga 2 | 8 Dados de Ataque
 Poder: RETROCESO 2

Las colisiones causadas por este ataque provocan 1 daño adicional.

1ST PRINTING
 Illust. Gunship Revolution © 2020 Jasco Games LLC.