

## ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]  
Si el defensor bloquea, este evento le provoca 4 de daño. Reduce golpes de la forma habitual con el dado de bloqueo. Si no descarta este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## RETROCESO 1

**Poder: +1 Dado de Ataque a rango 4.**  
Si este ataque provoca daño, mueve a Guile hasta 1 espacio.

**Proyectil:** Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## LANZAR 1

Si el defensor es lanzado contra un objeto o pared, obtiene 1 daño adicional.

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]  
Si el defensor bloquea, este evento le provoca 4 de daño. Reduce golpes de la forma habitual con el dado de bloqueo. Si no descarta este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## RETROCESO 1

**Poder: +1 Dado de Ataque a rango 4.**  
Si este ataque provoca daño, mueve a Guile hasta 1 espacio.

**Proyectil:** Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## RETROCESO 2

**Poder: +1 Dado de Ataque a rango 4**  
**Combo: +1 Dado de Ataque.**

**Proyectil:** Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## RETROCESO 1 + ATURDIR 1

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## RETROCESO 2

**Poder: +1 Dado de Ataque a rango 4**  
**Combo: +1 Dado de Ataque.**

**Proyectil:** Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## RETROCESO 1 + ATURDIR 1

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**Combo: +1 Dado de Ataque.**

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## RETROCESO 2

**Poder: +1 Dado de Ataque a rango 4**  
**Combo: +1 Dado de Ataque.**

**Proyectil:** Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## ATIZAR

Si este ataque provoca daño, mueve a Guile hasta 1 espacio.

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**Combo: +1 Dado de Ataque.**

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## RETROCESO 2

**Poder: +1 Dado de Ataque a rango 4**  
**Combo: +1 Dado de Ataque.**

**Proyectil:** Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## ATIZAR

Si este ataque provoca daño, mueve a Guile hasta 1 espacio.

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**Combo: +1 Dado de Ataque.**

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## RETROCESO 1

**Poder: +1 Dado de Ataque a rango 4.**  
Si este ataque provoca daño, mueve a Guile hasta 1 espacio.

**Proyectil:** Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## LANZAR 1

Si el defensor es lanzado contra un objeto o pared, obtiene 1 daño adicional.

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## RESPUESTA

[Juega como reacción a un ataque bocabajo jugado contra ti.] Gana 1 de energía, si el ataque es un Proyectil, cancelalo y resuelve un ataque de 2 dados imbloqueable con *Retroceso 2* contra el atacante. Luego roba 1 carta.

### RESPUESTA

[Juega como reacción a un ataque bocabajo jugado contra ti.] Gana 1 de energía, si el ataque es un Proyectil, cancelalo y resuelve un ataque de 2 dados imbloqueable con *Retroceso 2* contra el atacante. Luego roba 1 carta.

### RESPUESTA

[Juega como reacción a un ataque bocabajo jugado contra ti a rango 2.] Gana 1 de energía, Si el ataque es un Golpe, cancelalo y resuelve un ataque de 2 dados imbloqueable con *Atizar* contra el atacante. Luego roba 1 carta.

### RESPUESTA

[Juega como reacción a un ataque bocabajo jugado contra ti a rango 2.] Gana 1 de energía, Si el ataque es un Golpe, cancelalo y resuelve un ataque de 2 dados imbloqueable con *Atizar* contra el atacante. Luego roba 1 carta.

### RESPUESTA

[Juega como reacción a un ataque bocabajo contra ti a rango 3 o menos.] Gana 1 de energía. Si el ataque es Especial, cancelalo y resuelve un ataque de 3 dados imbloqueable con *Retroceso 3* contra el atacante. Luego roba 1 carta.

### RESPUESTA

[Juega como reacción a un ataque bocabajo contra ti a rango 3 o menos.] Gana 1 de energía. Si el ataque es Especial, cancelalo y resuelve un ataque de 3 dados imbloqueable con *Retroceso 3* contra el atacante. Luego roba 1 carta.

### RESPUESTA

[Juega antes de robar las primeras 2 cartas en tu turno.] Puedes mirar las 2 primeras cartas de tu mazo. Coloca las que quieras en tu pila de descartes y el resto sobre tu mazo en el orden que quieras.

### ACCIÓN

Devuelve 2 cartas de evento "No-Super" de tu pila de descartes a tu mano.

### ACCIÓN GRATUITA

La próxima carta de ataque que juegues este turno obtiene +2 dados de ataque.

### ACCIÓN GRATUITA

Haz retroceder a un oponente a rango 2 o menos de Guile hasta 4 espacios.

### ACCIÓN

Mira la mano de otro jugador. Escoge 1 carta "No-Super" y descártala.

### ACCIÓN

Mira la mano de otro jugador. Escoge 1 carta "No-Super" y descártala.

### SUPER + RETROCESO 1 o ACCIÓN GRATUITA

**Super:** [Gasta 4 de energía para jugar como un ataque bocarriba.] El defensor solo puede tirar dados de aumento cuando bloquee. Cuenta los como y no ganas energía.

**Acción Gratuita:** Descarta esta carta para ganar 2 de energía.

### SUPER + RETROCESO 1 o ACCIÓN GRATUITA

**Super:** [Gasta 4 de energía para jugar como un ataque bocarriba.] El defensor solo puede tirar dados de aumento cuando bloquee. Cuenta los como y no ganas energía.

**Acción Gratuita:** Descarta esta carta para ganar 2 de energía.

### ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor blokea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio. Este movimiento no causa colisiones. Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

**Bait!:** Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

### ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor blokea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio. Este movimiento no causa colisiones. Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

**Bait!:** Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

### ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor blokea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio. Este movimiento no causa colisiones. Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

**Bait!:** Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

### ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor blokea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio. Este movimiento no causa colisiones. Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

**Bait!:** Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

### ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor blokea, este evento le provoca 4 de daño. Reduce golpes de la forma habitual con el dado de bloqueo. Si no descarta este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.

### ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor blokea, este evento le provoca 4 de daño. Reduce golpes de la forma habitual con el dado de bloqueo. Si no descarta este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### Poder: +1 Dado de ataque a rango 3

Después de la resolución de este ataque, mueve a Fei Long a un espacio adyacente al defensor, si es posible.

**Proyectil:** Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### Poder: +1 Dado de ataque a rango 3

Después de la resolución de este ataque, mueve a Fei Long a un espacio adyacente al defensor, si es posible.

**Proyectil:** Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### Poder: +1 Dado de ataque a rango 3

Después de la resolución de este ataque, mueve a Fei Long a un espacio adyacente al defensor, si es posible.

**Proyectil:** Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### Poder: +1 Dado de ataque a rango 3

Después de la resolución de este ataque, mueve a Fei Long a un espacio adyacente al defensor, si es posible.

**Proyectil:** Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### Poder: +1 Dado de ataque a rango 3

Después de la resolución de este ataque, mueve a Fei Long a un espacio adyacente al defensor, si es posible.

**Proyectil:** Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### Poder: +1 Dado de ataque a rango 4

Después de la resolución de este ataque, mueve a Fei Long a un espacio adyacente al defensor, si es posible.

**Proyectil:** Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**Poder: +1 Dado de ataque a rango 4**  
Después de la resolución de este ataque, mueve a Fei Long a un espacio adyacente al defensor, si es posible.

**Proyectil:** Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**RETROCESO 1**

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**Poder: +1 Dado de ataque a rango 4**  
Después de la resolución de este ataque, mueve a Fei Long a un espacio adyacente al defensor, si es posible.

**Proyectil:** Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**ATIZAR**

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**RETROCESO 1**

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**LANZAR 2**

Si el defensor es lanzado contra un objeto o una pared, recibe 1 daño adicional.

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**ATIZAR**

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**RETROCESO 1**

Este ataque obtiene +1 Dado de Ataque por cada espacio que el defensor sea desplazado por la carga.

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**LANZAR 2**

Si el defensor es lanzado contra un objeto o una pared, recibe 1 daño adicional.

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**ATIZAR**

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**RETROCESO 1**

Este ataque obtiene +1 Dado de Ataque por cada espacio que el defensor sea desplazado por la carga.

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**RETROCESO 2 + ATURDIR 1**

**Combo: +1 Dado de Ataque.**

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**RETROCESO 1**

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**RETROCESO 1**

Este ataque obtiene +1 Dado de Ataque por cada espacio que el defensor sea desplazado por la carga.

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**RETROCESO 2 + ATURDIR 1**

**Combo: +1 Dado de Ataque.**

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**RETROCESO 1**

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**RESPUESTA**

[Juega como una reacción a un ataque bocabajo jugado contra ti a hasta 2 espacios de Fei Long.] Si la carta revelada es una carta de ataque, cancelala y mueve a Fei Long a un espacio adyacente al atacante, si es posible.

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

**RESPUESTA**

[Juega como una reacción a un ataque bocabajo jugado contra ti a hasta 2 espacios de Fei Long.] Si la carta revelada es una carta de ataque, cancelala y mueve a Fei Long a un espacio adyacente al atacante, si es posible.

**RESPUESTA**

[Juega cuando un contrataque del defensor fracase.] Resuelve un ataque de 2 dados imbloqueable contra él. Luego, termina resolviendo el ataque previo.

**ACCIÓN GRATUITA**

[Juega cuando tengas 5 o menos de salud.] Gana 5 de salud.

## ACCIÓN GRATUITA

Roba 3 cartas.  
Cada oponente roba 2 cartas.

## ACCIÓN GRATUITA

Mueve a Fei Long hasta 5 espacios.  
Roba 1 carta.

## SUPER + RETROCESO 1 o ACCIÓN GRATUITA

Super: [Gasta 4 de energía para jugar como un ataque bocarrriba.] El defensor solo puede gastar dados de aumento para bloquear.  
Cuenta los resultados como  y no ganas energía.  
Acción Gratuita: Descarta esta carta para ganar 2 de energía.

## SUPER + RETROCESO 1 o ACCIÓN GRATUITA

Super: [Gasta 4 de energía para jugar como un ataque bocarrriba.] El defensor solo puede gastar dados de aumento para bloquear.  
Cuenta los resultados como  y no ganas energía.  
Acción Gratuita: Descarta esta carta para ganar 2 de energía.

## ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]  
Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio.  
Este movimiento no causa colisiones.  
Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

## ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]  
Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio.  
Este movimiento no causa colisiones.  
Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

## ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]  
Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio.  
Este movimiento no causa colisiones.  
Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

## ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]  
Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio.  
Este movimiento no causa colisiones.  
Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

## ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]  
Si el defensor bloquea, este evento le provoca 4 de daño. Reduce golpes de la forma habitual con el dado de bloqueo. Si no descarta este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]  
Si el defensor bloquea, este evento le provoca 4 de daño. Reduce golpes de la forma habitual con el dado de bloqueo. Si no descarta este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Poder: +1 Dado de ataque a rango 3

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Poder: +1 Dado de ataque a rango 3

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Poder: +1 Dado de ataque a rango 3

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 1

Si este ataque hace daño, mueve a Violent Ken hasta 2 espacios.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 1

Si este ataque hace daño, mueve a Violent Ken hasta 2 espacios.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 1

Si este ataque hace daño, mueve a Violent Ken hasta 2 espacios.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## ATURDIR 1

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## ATURDIR 1

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## ATURDIR 1

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Combo: +1 Dado de Ataque.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Combo: +1 Dado de Ataque.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Combo: +1 Dado de Ataque.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### RETROCESO 1 + RE-ROLL 1

Combo: +1 Dado de Ataque.

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### RETROCESO 1

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### RESPUESTA

[Juega como reacción a un ataque bocabajo contra ti a rango 2 o menos.] Si el ataque es un Proyectoil o Golpe, cancelalo y mueve a Violent Ken hasta 2 espacios.

### RETROCESO 1 + RE-ROLL 1

Combo: +1 Dado de Ataque.

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### RETROCESO 1

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### ACCIÓN GRATUITA

La próxima carta de ataque que juegues este turno obtiene +2 Dados de Ataque.

### RETROCESO 1 + RE-ROLL 1

Combo: +1 Dado de Ataque.

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Este ataque obtiene +1 Dado de Ataque por cada espacio que el defensor sea desplazado por la carga.

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### ACCIÓN GRATUITA

La próxima carta de ataque que juegues este turno obtiene +2 Dados de Ataque.

Hazte 2 de daño y obtén +1 Acción este turno.

### LANZAR 1

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Este ataque obtiene +1 Dado de Ataque por cada espacio que el defensor sea desplazado por la carga.

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### ACCIÓN GRATUITA

Mira las cartas de tu oponente y descarta 2 cartas "No-Super". El oponente roba 1 carta por cada una de las descartadas.

### ACCIÓN GRATUITA

Relanza todos los dados con resultado de  en la tirada de daño de una de tus cartas de ataque. Suma el daño y repite este proceso en caso de obtener más .

### LANZAR 2

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Este ataque obtiene +1 Dado de Ataque por cada espacio que el defensor sea desplazado por la carga.

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### SUPER + RETROCESO 1 o ACCIÓN GRATUITA

**Super:** [Gasta 4 de energía para jugar como un ataque bocarriba.] El defensor solo puede gastar dados de aumento para bloquear. Cuenta los resultados  como  y no ganas energía. **Acción Gratuita:** Descarta esta carta para ganar 2 de energía.

### RETROCESO 1

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Este ataque obtiene +1 Dado de Ataque por cada espacio que el defensor sea desplazado por la carga.

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### SUPER + RETROCESO 1 o ACCIÓN GRATUITA

**Super:** [Gasta 4 de energía para jugar como un ataque bocarriba.] El defensor solo puede gastar dados de aumento para bloquear. Cuenta los resultados  como  y no ganas energía. **Acción Gratuita:** Descarta esta carta para ganar 2 de energía.

### RETROCESO 1

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Este ataque obtiene +1 Dado de Ataque por cada espacio que el defensor sea desplazado por la carga.

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio. Este movimiento no causa colisiones. Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

**Bait!** Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]  
Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio.  
Este movimiento no causa colisiones.  
Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### RETROCESO 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 5

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### RETROCESO 1

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]  
Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio.  
Este movimiento no causa colisiones.  
Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 3

Si este ataque provoca daño, mueve a Evil Ryu hasta 1 espacio.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### LANZAR 1

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]  
Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio.  
Este movimiento no causa colisiones.  
Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 3

Si este ataque provoca daño, mueve a Evil Ryu hasta 1 espacio.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### LANZAR 1

Si este ataque provoca daño, mueve a Evil Ryu hasta 2 espacios.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]  
Si el defensor bloquea, este evento le provoca 4 de daño. Reduce golpes de la forma habitual con el dado de bloqueo. Si no descarta este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 3

Si este ataque provoca daño, mueve a Evil Ryu hasta 1 espacio.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### ATURDIR 1

Combo: +1 Dado de Ataque.  
Poder: +1 Dado de Ataque a rango 1.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]  
Si el defensor bloquea, este evento le provoca 4 de daño. Reduce golpes de la forma habitual con el dado de bloqueo. Si no descarta este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 3

Si este ataque provoca daño, mueve a Evil Ryu hasta 1 espacio.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### ATURDIR 1

Combo: +1 Dado de Ataque.  
Poder: +1 Dado de Ataque a rango 1.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### RETROCESO 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 5

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### RETROCESO 1

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### ATURDIR 1

Combo: +1 Dado de Ataque.  
Poder: +1 Dado de Ataque a rango 1.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### RETROCESO 1

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 5

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### RETROCESO 1

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

### RETROCESO 1 + RE-ROLL 1

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## RETROCESO 1 + RE-ROLL 1

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Este ataque obtiene +1 Dado de Ataque por cada espacio que el defensor sea desplazado por la carga.

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## SUPER + RE-ROLL 2 o ACCIÓN GRATUITA

**Super:** [Gasta 4 de energía para jugar como un ataque bocarriba.] El defensor solo puede gastar dados de aumento para bloquear. Cuenta los resultados como  y no ganas energía. **Acción Gratuita:** Descarta esta carta para ganar 2 de energía.

## RETROCESO 1 + RE-ROLL 1

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## RE-ROLL 1 + ATIZAR

Si este ataque provoca daño, Mueve a Evil Ryu hasta 1 espacio.

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## SUPER + RE-ROLL 2 o ACCIÓN GRATUITA

**Super:** [Gasta 4 de energía para jugar como un ataque bocarriba.] El defensor solo puede gastar dados de aumento para bloquear. Cuenta los resultados como  y no ganas energía. **Acción Gratuita:** Descarta esta carta para ganar 2 de energía.

## RETROCESO 1

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## RE-ROLL 1 + ATIZAR

Si este ataque provoca daño, Mueve a Evil Ryu hasta 1 espacio.

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## RETROCESO 1

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## RESPUESTA

[Juega cuando un oponente reciva 3 o más daño por una carta de ataque.] Resuelve un ataque de 2 dados imbloqueable contra él.

## RESPUESTA

[Juega cuando un oponente reciva 3 o más daño por una carta de ataque.] Resuelve un ataque de 2 dados imbloqueable contra él.

## ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio. Este movimiento no causa colisiones. Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

**Bait!:** Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## RETROCESO 1

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## ACCIÓN GRATUITA o RESPUESTA

**Acción Libre:** Mueve a Evil Ryu hasta 2 espacios y gana 2 de energía.  
**Respuesta:** [Juega como reacción a un ataque bocabajo adyacente jugado contra ti.] Si el ataque es un Golpe, cancelalo y mueve a Evil Ryu hasta 2 espacios.

## ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio. Este movimiento no causa colisiones. Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

**Bait!:** Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Este ataque obtiene +1 Dado de Ataque por cada espacio que el defensor sea desplazado por la carga.

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## ACCIÓN GRATUITA o RESPUESTA

**Acción Libre:** Mueve a Evil Ryu hasta 2 espacios y gana 2 de energía.  
**Respuesta:** [Juega como reacción a un ataque bocabajo adyacente jugado contra ti.] Si el ataque es un Golpe, cancelalo y mueve a Evil Ryu hasta 2 espacios.

## ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, este evento le provoca 4 de daño. Reduce golpes de la forma habitual con el dado de bloqueo. Si no descarta este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

Este ataque obtiene +1 Dado de Ataque por cada espacio que el defensor sea desplazado por la carga.

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.

## ACCIÓN GRATUITA

Busca en tu mazo un evento "No-Super". Muéstralo y añádelo a tu mano. Luego baraja el mazo.

### ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.]  
Si el defensor bloquea, este evento le provoca 4 de daño. Reduce golpes de la forma habitual con el dado de bloqueo. Si no descarta este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC

### LANZAR 3

Si el defensor es lanzado contra un objeto o pared, obtiene 1 daño adicional.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 2.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC

Después de la resolución de este ataque, mueve a T.Hawk hasta un espacio adyacente al defensor, si es posible.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC

### RE-ROLL 1

Después de este ataque, mueve a T.Hawk 2 espacios alejándote del defensor, si es posible.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 2.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC

Después de la resolución de este ataque, mueve a T.Hawk hasta un espacio adyacente al defensor, si es posible.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC

### RE-ROLL 1

Después de este ataque, mueve a T.Hawk 2 espacios alejándote del defensor, si es posible.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC

### LANZAR 1

Si el defensor es lanzado hasta un objeto o pared, obtiene 1 daño adicional. Después de este ataque, coloca a T.Hawk a 2 espacios de su lugar inicial.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC

Después de la resolución de este ataque, mueve a T.Hawk hasta un espacio adyacente al defensor, si es posible.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC

### RE-ROLL 1

Después de este ataque, mueve a T.Hawk 2 espacios alejándote del defensor, si es posible.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC

### LANZAR 1

Si el defensor es lanzado hasta un objeto o pared, obtiene 1 daño adicional. Después de este ataque, coloca a T.Hawk a 2 espacios de su lugar inicial.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC

Después de la resolución de este ataque, mueve a T.Hawk hasta un espacio adyacente al defensor, si es posible.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC

### LANZAR 1

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC

### LANZAR 1

Si el defensor es lanzado hasta un objeto o pared, obtiene 1 daño adicional. Después de este ataque, coloca a T.Hawk a 2 espacios de su lugar inicial.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC

Después de la resolución de este ataque, mueve a T.Hawk hasta un espacio adyacente al defensor, si es posible.

Proyectil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC

### LANZAR 1

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC

### LANZAR 1

Si el defensor es lanzado hasta un objeto o pared, obtiene 1 daño adicional. Después de este ataque, coloca a T.Hawk a 2 espacios de su lugar inicial.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC

### LANZAR 3

Si el defensor es lanzado contra un objeto o pared, obtiene 1 daño adicional.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC

Poder: +1 Dado de Ataque a rango 2.

Golpe: Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC

### ATIZAR

Después de la resolución de este ataque, mueve a T.Hawk a un espacio adyacente al defensor, si es posible.

Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC

## ATIZAR

Después de la resolución de este ataque, mueve a T.Hawk a un espacio adyacente al defensor, si es posible.



Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.



## ATIZAR

Después de la resolución de este ataque, mueve a T.Hawk a un espacio adyacente al defensor, si es posible.



Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.



## RETROCESO 1 + ATURDIR 1



Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.



## RETROCESO 1 + ATURDIR 1



Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.



## RETROCESO 1 + ATURDIR 1



Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.



## RETROCESO 1 + ATURDIR 1



Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomo © 2020 Jasco Games LLC.



## ACCIÓN GRATUITA

Mira la mando de un oponente.  
Roba 1 carta por cada carta Bait! que posea.

## RESPUESTA

[Juega como reacción a un ataque bocabajo jugado contra ti.] Si el ataque jugado es un Proyectoil o Especial, cancelalo y mueve a T.Hawk hasta 3 espacios.

## RESPUESTA

[Juega como reacción a un ataque bocabajo jugado contra ti.] Si el ataque jugado es un Proyectoil o Especial, cancelalo y mueve a T.Hawk hasta 3 espacios.

## ACCIÓN GRATUITA + SE MANTIENE EN JUEGO

Cuando esta carta está en juego, las cartas de ataque jugadas por T.Hawk obtienen +1 Dado de Ataque.  
Descarta esta carta al final del turno.

## RESPUESTA

[Juega cuando recibas daño de una carta de ataque.] Roba 1 carta por cada punto de daño que recibiste de esa carta.  
Luego descarta 1 carta.

## ACCIÓN GRATUITA + SE MANTIENE EN JUEGO

[Juega cuando tengas 6 o menos de salud.] Cuando esta carta esté en juego, los jugadores contarán los resultados de como en las cartas de ataque.

## SUPER + LANZAR 1 o ACCIÓN GRATUITA

Super: [Gasta 4 de energía y juega como un ataque bocarriba.] Cuenta los como y no ganas energía.  
Acción Gratuita: Descarta esta carta para ganar 2 de energía.

## SUPER + LANZAR 1 o ACCIÓN GRATUITA

Super: [Gasta 4 de energía y juega como un ataque bocarriba.] Cuenta los como y no ganas energía.  
Acción Gratuita: Descarta esta carta para ganar 2 de energía.

## ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio.  
Este movimiento no causa colisiones.  
Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

## ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio.  
Este movimiento no causa colisiones.  
Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

## ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio.  
Este movimiento no causa colisiones.  
Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

## ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio.  
Este movimiento no causa colisiones.  
Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

## ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, este evento le provoca 4 de daño. Reduce golpes de la forma habitual con el dado de bloqueo. Si no descarta este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.

## ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, este evento le provoca 4 de daño. Reduce golpes de la forma habitual con el dado de bloqueo. Si no descarta este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.

Poder: +1 Dado de ataque a rango 3

Proyectoil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Poder: +1 Dado de ataque a rango 3

Proyectoil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

Poder: +1 Dado de ataque a rango 3

Proyectoil: Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

**Poder: +1 Dado de ataque a rango 3**

**Proyectil:** Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

### RETROCESO 1

**Combo: +1 Dado de Ataque**  
Mueve a Dee Jay hasta 2 espacios después de este ataque.

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

### RE-ROLL 2

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

**Poder: +1 Dado de Ataque a rango 4**

**Proyectil:** Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

### RETROCESO 1

**Combo: +1 Dado de Ataque**  
Mueve a Dee Jay hasta 2 espacios después de este ataque.

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

### RETROCESO 2

Mueve a Dee Jay hasta 2 espacios después de este ataque.

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

**Poder: +1 Dado de Ataque a rango 4**

**Proyectil:** Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

### RETROCESO 1

**Combo: +1 Dado de Ataque**  
Mueve a Dee Jay hasta 2 espacios después de este ataque.

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

### RETROCESO 2

Mueve a Dee Jay hasta 2 espacios después de este ataque.

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

**Poder: +1 Dado de Ataque a rango 4**

**Proyectil:** Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

### RE-ROLL 1 + ATIZAR

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

### RETROCESO 2

Mueve a Dee Jay hasta 2 espacios después de este ataque.

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

**Poder: +1 Dado de Ataque a rango 4**

**Proyectil:** Si estás a rango 3 del atacante pon tu figura adyacente a la suya y hazle 2 de daño imbloqueable. Ambos jugadores robáis 1 carta.

### RE-ROLL 1 + ATIZAR

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

### RETROCESO 2

Mueve a Dee Jay hasta 2 espacios después de este ataque.

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

### LANZAR 2

Si el defensor es lanzado a un objeto o pared, recibe 1 daño adicional.

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

### RE-ROLL 2

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

### RETROCESO 2

Este ataque obtiene +1 Dado de Ataque por cada espacio que el defensor haya sido desplazado por la carga.

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

### LANZAR 2

Si el defensor es lanzado a un objeto o pared, recibe 1 daño adicional.

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

### RE-ROLL 2

**Golpe:** Coloca a tu personaje adyacente al atacante y lánzalo 2 espacios. Luego roba 1 carta.

### RETROCESO 2

Este ataque obtiene +1 Dado de Ataque por cada espacio que el defensor haya sido desplazado por la carga.

**Especial:** Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

## RETROCESO 2

Este ataque obtiene +1 Dado de Ataque por cada espacio que el defensor haya sido desplazado por la carga.



Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomio © 2020 Jasco Games LLC.



## RETROCESO 2

Este ataque obtiene +1 Dado de Ataque por cada espacio que el defensor haya sido desplazado por la carga.



Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomio © 2020 Jasco Games LLC.



## RESPUESTA

[Juega cuando el atacante falle un ataque contra ti.] Resuelve un ataque de 3 dados imbloqueable contra él.

## RESPUESTA

[Juega esta carta antes de lanzar los dados en un ataque contra un defensor que bloquee.] Tu ataque obtiene +2 Dados de Ataque.

## ACCIÓN

Mira la mano de tu oponente. Descarta una de sus cartas "no-super". Mueve a Dee Jay hasta 2 espacios.

## ACCIÓN

Mira la mano de tu oponente. Descarta una de sus cartas "no-super". Mueve a Dee Jay hasta 2 espacios.

## ACCIÓN

Devuelve a tu mano una carta de ataque que hayas descartado este turno. Gana 2 de energía.

## ACCIÓN

Devuelve a tu mano una carta de ataque que hayas descartado este turno. Gana 2 de energía.

## SUPER + RE-ROLL 2 o ACCIÓN GRATUITA

Super: [Gasta 4 de energía para jugar como un ataque bocarrriba.] El defensor solo puede gastar dados de aumento para bloquear. Cuenta los resultados como y no ganas energía. Acción Gratuita: Descarta esta carta para ganar 2 de energía.

## SUPER + RE-ROLL 2 o ACCIÓN GRATUITA

Super: [Gasta 4 de energía para jugar como un ataque bocarrriba.] El defensor solo puede gastar dados de aumento para bloquear. Cuenta los resultados como y no ganas energía. Acción Gratuita: Descarta esta carta para ganar 2 de energía.

## ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio. Este movimiento no causa colisiones. Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomio © 2020 Jasco Games LLC.

## ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio. Este movimiento no causa colisiones. Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomio © 2020 Jasco Games LLC.

## ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio. Este movimiento no causa colisiones. Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomio © 2020 Jasco Games LLC.

## ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, descarta sus dados de defensa, gana 2 de energía y muévelo 1 espacio. Este movimiento no causa colisiones. Si contrataca o juega una carta de evento, descarta esta carta y la suya. Luego roba 1 carta.

Bait!: Gana 2 de energía. Luego haz 2 de daño al atacante y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomio © 2020 Jasco Games LLC.

## ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, este evento le provoca 4 de daño. Reduce golpes de la forma habitual con el dado de bloqueo. Si no descarta este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.

Ilust. dasGnomio © 2020 Jasco Games LLC.

## ACCIÓN

[Juega esta carta como un ataque bocabajo.] Si el defensor bloquea, este evento le provoca 4 de daño. Reduce golpes de la forma habitual con el dado de bloqueo. Si no descarta este evento.

[Juega cuando un atacante falle un ataque contra ti.] Hazle 2 de daño imbloqueable.

Ilust. dasGnomio © 2020 Jasco Games LLC.

**Poder:** +1 Dado de Ataque si el defensor está adyacente a una pared o un objeto. Después de este ataque, mueve a Balrog a un espacio adyacente al defensor, si es posible.



Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomio © 2020 Jasco Games LLC.



**Poder:** +1 Dado de Ataque si el defensor está adyacente a una pared o un objeto. Después de este ataque, mueve a Balrog a un espacio adyacente al defensor, si es posible.



Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomio © 2020 Jasco Games LLC.



**Poder:** +1 Dado de Ataque si el defensor está adyacente a una pared o un objeto. Después de este ataque, mueve a Balrog a un espacio adyacente al defensor, si es posible.



Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomio © 2020 Jasco Games LLC.



**Poder:** +1 Dado de Ataque si el defensor está adyacente a una pared o un objeto. Después de este ataque, mueve a Balrog a un espacio adyacente al defensor, si es posible.



Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomio © 2020 Jasco Games LLC.



**Poder:** +1 Dado de Ataque si el defensor está adyacente a una pared o un objeto. Después de este ataque, mueve a Balrog a un espacio adyacente al defensor, si es posible.



Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomio © 2020 Jasco Games LLC.



## RE-ROLL 1

Después de este ataque, mueve a Balrog a un espacio adyacente al defensor, si es posible.



Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomio © 2020 Jasco Games LLC.



## RE-ROLL 1

Después de este ataque, mueve a Balrog a un espacio adyacente al defensor, si es posible.



Especial: Coloca a tu personaje en un espacio adyacente al atacante. Hazle 2 de daño imbloqueable y roba 1 carta.

Ilust. dasGnomio © 2020 Jasco Games LLC.

