

Hone Bushi

INICIATIVA: 2

Vida: 1

Defensa: 



¿Héroe a
alcance 1?

SÍ

Ataca a ese héroe
con 

NO


Se acerca 4
casillas al héroe
más cercano

Chochin



Obake

INICIATIVA: 5

Vida: 1

Defensa: 



Se acerca 4 casillas
al héroe más próximo
y ataca a todos los
héroes en rango 2
con 
y les aplica un
(aturdido*) 



* Aturdido - el Héroe afecto pierde 1  en todos sus ataques

Yurei

INICIATIVA: 6



Vida: 1

Defensa: 



¿Héroe a
alcance 1-6?

SÍ

Elige al héroe más
cercano y le ataca
con 
y le aplica un
(ceguera*) 

NO

Se acerca 3 casillas
siempre en línea recta al
héroe más cercano



* Ceguera - el Héroe afecto reduce su alcance a la mitad

Akatsume

Ninja

INICIATIVA: 7

Vida: 1

Defensa: 



Mueve 5 casillas hacia
el héroe más cercano
(puede cruzar obstáculos)

¿Héroe a
alcance 1?


SÍ

Ataca a ese héroe
con 

NO

¿Héroe a
alcance 2-3?

SÍ


Ataca al héroe más lejano
(en rango 2-3) con 

NO

Furu Utsubo

INICIATIVA: 3


Vida: 1

Defensa: 



¿Héroe a
alcance 1-2 ?

SÍ

Ataca con 
(elige al héroe con
más reserva de energía)

NO

Se acerca 5
casillas al héroe
con más reserva de
energía

Obake

Dono



INICIATIVA: 1

Vida: 1

Defensa: 



Se mueve 3 casillas hacia el héroe
más lejano.

Entonces ataca a todos los héroes
a distancia 3 con 
y les aplica un  (aturdido*)



* Aturdido - el Héroe afecto pierde 1  en todos sus ataques

Shikigami

Inu

INICIATIVA: 4


Vida: 1

Defensa: 

Se acerca 6 casillas
hacia el héroe
con menos vida

¿Héroe a
alcance 1 ?

SÍ

Ataca a ese héroe
con 
y le aplica un  (machaque*)

NO



* Machaque - el Héroe afecto pierde 1  al defender

Yoroi

INICIATIVA: 1

Vida: 1

Defensa: 



¿Héroe a
alcance 1 ?

SÍ

Ataca a ese héroe
con 

NO

Se acerca 4 casillas
al héroe con más vida
Entonces ataca a
todos los héroes
a distancia 2
con 